Super C

Grundlegende Steuerung

Aktion	Taste
Bewegen/Mit Waffe zielen	✚
Springen	A
Schießen	B
Start/Pause/Spiel fortsetzen	START
Menü-Navigation	SELECT

◆ Drücke ✚, um dich hinzulegen.

◆ Du kannst nicht schießen, während du im Wasser liegst.

◆ In Leveln aus der Vogelperspektive kannst du weder springen noch dich hinlegen.

2 Spielstart



Wähle mit SELECT 1 PLAYER (Einzelspieler-Modus) oder 2 PLAYERS (Zweispieler-Modus) aus und drücke dann START, um das Spiel zu beginnen.

● Game Over-Bildschirm



Wähle mit SELECT entweder CONTINUE (Fortsetzen) oder END (Beenden) und bestätige deine Auswahl mit START. Wenn du CONTINUE wählst, beginnst du wieder am Anfang des Levels, in dem du besiegt wurdest. Du kannst das Spiel zweimal fortsetzen. Wähle END aus, um zum Titelbildschirm zurückzukehren.

● Sound-Modus

Halte gleichzeitig A und B gedrückt und drücke dann auf dem Titelbildschirm START, um den Sound-Modus zu starten. Hier kannst du dir Musik und Sound-Effekte aus dem Spiel anhören. Wähle mit ✜ ein Stück aus und drücke B, um es abzuspielen. Mit A kannst du es anhalten und mit START kehrst du zum Titelbildschirm zurück.

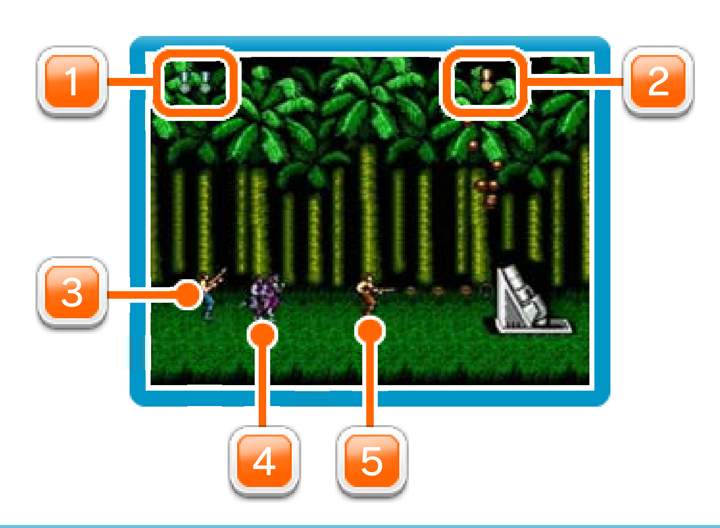
3 Grundlagen des Spiels



Deine Aufgabe ist es, die gnadenlosen außerirdischen Eindringlinge zu beseitigen. Oberstes Ziel ist die Zerstörung des Stützpunkts der Außerirdischen. Setze gefundene Power-Ups so gut wie möglich ein, um die Eindringlinge auf deinem Weg durch jeden Level auszuschalten und Hindernisse zu überwinden. Du verlierst einen Versuch, wenn du von einem Gegner bzw. einem gegnerischen Angriff getroffen wirst oder in einen Abgrund fällst. Wenn du alle Versuche verlierst, heißt es Game Over. Das Spiel kann mit zwei Spielern gleichzeitig gespielt werden. Also schnappe dir einen Freund und Abmarsch ins feindliche Gebiet!

✦ Im Zweispieler-Modus bewegt sich der Bildschirm erst weiter, wenn beide Spieler sich vorwärtsbewegen.

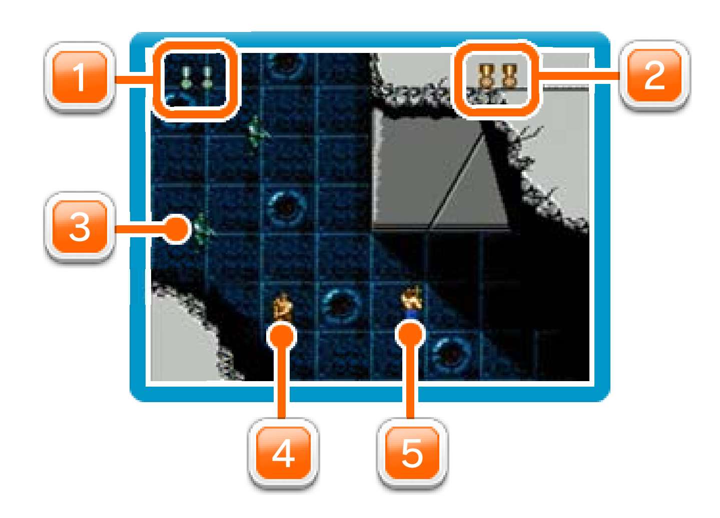
4 Seitlich scrollende Level



1. Verbleibende Versuche (Spieler 1)
2. Verbleibende Versuche (Spieler 2)
3. Spieler 1
4. Gegner
5. Spieler 2

✦ Ergebnisse werden nach Abschluss eines Levels und auf dem Game Over-Bildschirm angezeigt.

5 Level aus der Vogelperspektive



1 Verbleibende Versuche (Spieler 1)

2 Verbleibende Versuche (Spieler 2)

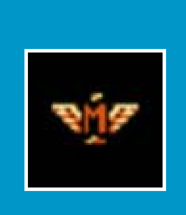
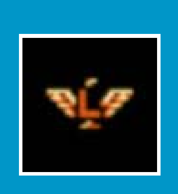
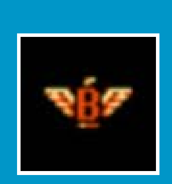
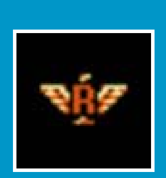
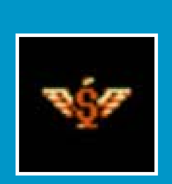
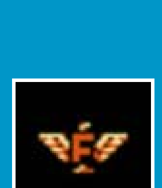
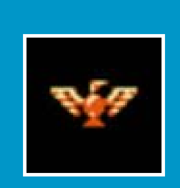
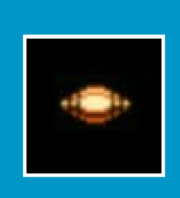
3 Gegner

4 Spieler 2

5 Spieler 1

Power-Up-Items

Du kannst Power-Ups freischießen, indem du entweder Power-Up-Kapseln oder Sensoren triffst.

	**Maschinengewehr** Ermöglicht es dir, ohne Unterbrechung Geschosse abzufeuern.
	**Laser** Eine zerstörerische Waffe, die Rüstungen durchschlägt.
	**Barriere** Gewährt dir vorübergehende Unverwundbarkeit. Während dieser Zeit blinkt dein Charakter.
	**Rapidgeschosse** Hiermit erhöhst du die Geschwindigkeit der Geschosse deiner aktuellen Waffe (außer des Lasers).
	**Streugewehr** Feuert Geschosse in fünf verschiedene Richtungen.
	**Flammenwerfer** Trifft diese Waffe einen Gegner oder eine Wand, werden in verschiedene Richtungen Feuerbälle freigesetzt. Halte B kurz gedrückt und lass dann wieder los, um einen stärkeren Feuerball abzuschießen.
	**Mega-Granate** Beseitigt alle auf dem Bildschirm sichtbaren Gegner.
	**Power-Up-Kapsel** Zerstöre Kapseln, um Power-Up-Items zu erhalten.



Sensor

Zerstöre Sensoren, um Power-Up-Items zu erhalten.